



Met toenemende verkeersdrukke en onderhoudsprojecten in het vooruitzicht groeit de kans op verkeershinder. Boskalis werkt sinds de verbreding van de A1 samen met leverancier Wirtgen aan een uitvoeringsmethode die de traditionele uitvoeringsperiode voor asfalteren verlengt en zo de druk op de weg beter kan verdelen.

De Inline-Pave brengt twee lagen asfalt in een werkgang aan en maakt zo optimaal gebruik van de inwendige warmte van het mengsel.

BESCHRIJVING

De Inline-Pave bestaat uit twee asfaltmachines die achter elkaar zijn geplaatst. De eerste asfaltspredmachine is voorzien van een hoogverdichtingsbalk die de tussenlaag dermate verdicht dat de tweede asfaltspredmachine direct op het vers aangelegde asfalt kan rijden.

Doordat beide lagen nog warm zijn, kunnen beide lagen perfect op elkaar aansluiten en hechten. En omdat de top laag de warmte van de onderlaag overneemt, kan die beter verdicht worden.

De Inline-Pave is sinds 2017 een door RWS gevalideerde werkmethode.

VOORDELEN

Door warm-op-warm asfalt aan te brengen, kunnen de standaard verwerkingsomstandigheden met 5-10 °C worden verlengt. De uitvoeringsperiode voor temperatuurgevoelige mengsels wordt verlengt zonder afbreuk te doen aan de kwaliteit.

Het warm-op-warm aanbrengen van asfalt zorgt voor een betere hechting van de asfaltlagen. De verwachting is dat de weg langer onderhoudsvrij blijft. De eerste producties uit 2015 laten in ieder geval geen schadebeelden zien.

De Inline-Pave maakt de eerste walsgang en een kleeflaag overbodig. Dat scheelt veel productietijd en dus verkeershinder. Ook hoeft er geen personeel meer tussen de machines te werken, wat de kans op incidenten sterk vermindert.

Een feeder voor de Inline-Pave zorgt voor continue bevoorrading en productie en homogeniseert de asfalttemperatuur. Zo worden zwakke plekken door koude brokken uit de hoeken van de asfaltwagens en stopplaatsen sterk gereduceerd.

Boskalis Nederland Infra

Opijnenstraat 2
3087 CG Rotterdam
The Netherlands
T +31 78 20 65 000

www.boskalis.com/nederland