



Om vrijkomende materiaalstromen duurzaam in te zetten is met de afvalbranche in 2012 een "Green Deal Verduurzaming nuttige toepassing AEC-bodemas" opgesteld. Vanuit deze afspraak ontwikkelden Boskalis Environmental en HVC een procedé om bodemas te reinigen.

Sinds 2017 is vanuit de reinigingsinstallatie in Alkmaar ruim 750.000 ton Beaumix® aan de markt geleverd als volwaardige vervanger van zand.

BESCHRIJVING

AEC-bodemas is het restproduct van afval dat wordt verbrand in Afval Energie Centrales. Het bestaat vooral uit steenachtig materiaal, glas, keramiek, verbrandingslakken en metaaldelen. Bij de reiniging worden metalen verwijderd, fracties gescheiden en minerale delen uitgespoeld.

Beaumix® voldoet aan de voorwaarden einde-afval status en wordt als niet-voorgegeven, vrij toepasbare bouwstof geleverd.

In 2017 heeft het Ministerie van Infrastructuur en Milieu (Rijkswaterstaat) Beaumix® opgenomen en gevalideerd aan de Eisen Onderbouw.

Boskalis Nederland Infra
Opijnenstraat 2
3087 CG Rotterdam
The Netherlands
T +31 78 20 65 000
www.boskalis.com/nederland

VOORDELEN

Beaumix® is een circulaire bouwstof. Bij gebruik in ophogingen en zandbed, tellen alleen productie en het transport mee in de milieu-impact.

Beaumix® heeft een hogere dichtheid dan zand en is zeer geschikt als voorbelasting of ballastmateriaal. Er is minder materiaal nodig en dat scheelt materieel- en transportbewegingen.

Doordat de fijne fractie is verwijderd, heeft het product goede drainerende eigenschappen. Het stuift daardoor ook niet en is onder alle weersomstandigheden verwerkbaar.

Bij een validatieonderzoek in 2019 is gebleken dat er geen significante bezwaren zijn om Beaumix® toe te passen als kernmateriaal in dijken. Volgens KIWA ISA Sport B.V. is het ook toepasbaar als funderingsmateriaal bij sportvelden.

De productie van Beaumix® is een continue proces dat in eigen beheer wordt uitgevoerd. Het wordt in grote hoeveelheden gemaakt en is altijd leverbaar. De productielocatie heeft een kade voor binnenschepen tot 1000 ton.

